

Agglomération du Bocage Bressuirais	
Pôle/ Direction	Pôle Solidarité, Attractivité et Cohésion Sociale
	Direction de l'Enfance
Type de recrutement	Statutaire ou Contractuel
Mode de recrutement	Interne ou Externe
Référence de l'offre	N°ANI-01-24
Clôture de l'offre	28/04/2024

PROFIL DE POSTE :

Directeur ALSH multisites (H/F)

Le territoire de l'Agglomération du Bocage Bressuirais est un territoire rural dynamique situé en Nouvelle Aquitaine dans le Nord-Ouest du département des Deux-Sèvres, à proximité immédiate du Choletais en Maine et Loire et de la Vendée avec ses cités balnéaires. Le territoire compte 33 communes et 76 000 habitants. L'Agglomération est composée de 4 entités juridiques (Communauté d'agglomération, Centre Intercommunal d'Action Sociale et deux régies personnalisées Bocapole et Office de tourisme).

Pour les besoins du service, l'Agglomération du Bocage Bressuirais recrute un **Directeur ALSH multisites (H/F)**.

DESCRIPTIF DU POSTE / ACTIVITES PRINCIPALES

Concevoir et animer des projets d'activités de loisirs :

- Organiser et coordonner l'ensemble des activités produites par les équipements ;
- Répondre aux demandes des enfants (faire jouer, jouer, donner à jouer, etc.)
- Assurer la sécurité des espaces et du public
- Repérer les enfants en difficulté et alerter les services compétents ;

Contrôler et faire appliquer des règles d'hygiène et de sécurité

Etablir des relations avec les familles et développement des partenariats :

- Associer plusieurs acteurs dans le cadre de partenariats ;
- Etablir et favoriser des relations avec les écoles et les familles
- Animer des réunions et réaliser des supports à la communication

Assurer la gestion administrative, budgétaire et de l'équipement :

- Elaborer et gérer le budget des projets d'animation
- Réaliser le suivi administratif et établir les bilans des activités ;
- Gérer les besoins en équipements et en alimentation (goûter, repas)
- Tenir à jour les documents imposés par la réglementation.

Gestion des ressources humaines :

- Définir les besoins de l'ALSH et les compétences associées ;
- Faciliter l'intégration des agents, réaliser les entretiens professionnelles, évaluer les stagiaires
- Superviser les activités du personnel et animer des réunions d'équipes

PROFIL DU CANDIDAT

Compétences requises :

- Maitriser le gestion administrative et financière
- Être capable d'animer et manager une équipe
- Maitriser des outils bureautiques et logiciel métiers
- Connaissance du fonctionnement des collectivités territoriales
- Maitriser les règles d'hygiène et de sécurité

Aptitudes et qualités personnelles :

- Aisance orale
- Esprit d'analyse
- Sens de l'organisation, faire preuve de rigueur et de dynamisme
- Esprit d'équipe
- Faire preuve d'autonomie

Conditions de travail :

- Accueil périscolaire matin-soir et horaires découpés (du lundi au vendredi)
- Déplacements sur le territoire du bocage Bressuirais (La Chapelle St Laurent, Moncoutant-sur-Sèvre, etc.)

Formation et Expérience :

- Diplôme dans le domaine (BAFD, BPJEPS, ...)
- Expérience sur un poste similaire souhaité ou en tant qu'animateur

Cadre statutaire :

Catégorie : B ou C

Filière : Animation

Cadre d'emploi : Animateur ou Adjoint d'animation territorial

CONDITION D'EXERCICE

Temps de travail : temps non complet (32h30 hebdomadaires)

Lieu de travail : Moncoutant-sur-Sèvre et le territoire de la Communauté d'Agglomération du Bocage Bressuirais

Statut : Titulaire ou à défaut contractuel.

Avantages : Action Sociale (CNAS), Régime indemnitaire et participation employeur à la prévoyance.

Merci d'adresser lettre de motivation et Curriculum Vitae avant le **28/04/2024** :

(Indiquer réf de l'offre: N°ANI-01-24 et transmettre le dernier arrêté de situation administrative pour les fonctionnaires)

M. le Président de la Communauté d'Agglomération du Bocage Bressuirais
27 bd du Colonel Aubry - 79304 BRESSUIRE CEDEX
Ou par courriel à contact@agglo2b.fr

Renseignements : Mme Fauchard Virginie, Directrice Adjointe de l'Enfance au 05 49 72 09 29 ou par mail à virginie.fauchard@agglo2b.fr